









EMING ATHLETIC FOOTWEAR

YOO JIN DO BRASIL

TELS:(011) 292-2181 / 291-5115 / 264-7910 FAX. (011) 232-7506



está pensando. Mas como não dá pra fazer isso por telepatia. bolamos uma pesquisa em que você, leitor, vai dizer o que acha do novo visual da revista, das novas secões, das capas... Oueremos conhecê-lo um poucu mais, saber sobre seus hābitos, o videogame que possui, as coisas que curte, etc. Tudo isso é para que a gente possa fazer uma revista cada vez mais chocante. Mesmo depois de respondê-la. você pode mandar suas sugestões, broncas e elogios (se a gente merecer...) sempre que quiser. Falou?

### x salada 6a8

pais uma Game Charada pra você faturar. O ranking dos melhores jogos da redação e novas brincadeiras

### shots 4

projeto Reallity ganha dois sócios e parece que está finalmente virando realidade. Conheça o portátil da Cougar

### preview 10 a 13

- \* Super Battletank (Game Gear) 10
- \* World Heroes (SNES) 10
- \* Solitaire Funpak (Game Boy) 10
- \* Kasumi Ninja (Jaguar) 11
- \* Starquest (Mega) 11
- \* Shien's Revenge (SNES) 11
- \* Spike McFang (SNES) 11
- \* Revolution X (Arcade) 12
- ★ Demolition Man (Mega) 12
- ★ Star Wars Rebel Assault (Sega CD) 13
- ★ Fatal Fury 2 (Mega) 13
- ★ J. League Soccer Prime (SNES) 13

### dicas 14 a 17

- \* Aero The Acrobat (SNES) 14
- \* Art of Fighting (SNES) 17
- \* Belle's Quest (Mega) 15
- \* Chester Cheetah (Mega) 15
- ★ De Volta para o Futuro 2 (SNES)14
- ★ Dragon's Revenge (Mega) 15
- \* Fifa Soccer (SNES) 16
- \* Jurassic Park (Game Boy) 16
- \* Mega Man X (SNES) 16
- \* Mortal Kombat (Game Boy) 15
- \* Mortal Kombat (Mega) 14
- \* Prince of Persia (SNES) 15
- ★ Soldiers of Fortune (SNES) 16
- \* Sonic 3 (Mega) 17
- ★ Star Wars Rebel Assault (PC) 15
- \* Streets of Rage 3 (Mega) 14
- \* Stympy's Inventoin (Mega) 14
- \* Super Alfred Chiken (SNES) 15
- \* Super Empire Strikes Back (SNES) 17
- ★ Super Monaco GP (Mega) 16
- \* Super Putty (SNES) 14
- ★ The Ninja Warriors (SNES) 17
- ★ Zombies Ate My Neighbours (SNES) 14

### 

### 18 Ultraman

O antigo herói volta com tude no 3DO. Curta o visual mai incrível dos últimos tempo num videogame



## SUPER 20

Golpes, pancadaria comend solta e aqueles famosos per sonagens. Três páginas ani-

> O aguardado game com o super chip FX. Manobras chocantes

> > loucos

com carrinhos muito

### Jogos debulhados 18 a 3

★ Ultraman (3DO) 18

mais!

- ★ Super Street Fighter 2 Turbo (Arcade) 20
- ★ The Hand of Fate (PC) 24
- ★ WildTrax (SNES) 26
- ★ Spectre (SNES) 29
- ★ The Pirates of Dark Water (SNES) 30
- ★ My Paint (Sega CD) 31
- ★ Sylvester e Tweety (Mega) 32
- ★ Lotus 2 (Mega) 33
- \* Pete Sampras Tennis (Mega) 34
- ★ World Championship Soccer 2 (Mega) 35
- \* Aladdin (Master) 36



Super Mario: melhor com o boné...

Não temos nada contra os carecas.

Mas tivemos uma baita surpresa ao abrir um livreto distribuído pela Nintendo no Japão e darmos de cara com Super Mario sem o famoso bonezinho. E não é que o personagem tem o maior aeroporto de mosquito?

VEM AÍ

Emprego duro, este do Sonic. A
Sega está dando um novo trabalho para o personagem: enfrentar Robotnik e sua gangue em
Sonic 4, aventura que deve sair
para Mega a partir de setembro. A
Sega jura que a nova versão do jogo
será muito especial e diferente de tudo
o que já saiu até agora. Tomara, porque o pobrezinho deve estar enjoado de
fazer loopings, pular em molas, pegar
argolas e esmeraldas.

...E MEGA MAN

Este é outro que não tem sossego. A Capcom deve lançar até o final deste ano uma nova aventura do herói-robô para Super NES. Não foram fornecidos detalhes sobre o game, mas já dá para imaginar Mega Man às voltas com uma nova renca de criaturas mecânicas lideradas pelo Dr. Willy.

### COUGAR LANÇA VIDEOGAME Partatee

Conhecida por seus produtos na área de áudio e vídeo, a Cougar acaba de entrar para o cobiçado mercado dos videogames. Em maio, lançou o CougarBoy, console portátil com tela de cristal líquido preto-e-branco e som estéreo. Junto com o videogame estão sendo lançados 18 cartuchos com jogos educativos, de estratégia e ação. Até o final do ano, serão ao todo 25 games disponíveis. Concorrente direto do Game Boy, da Nintendo, o console da Cougar leva vantagem no preço: 75 URV contra 120 URV do Game Boy. Seus cartuchinhos também são mais baratos: 17 URV contra 40 URV. Os jogos do CougarBoy, nesta fase de lançamento, porém, são menos sofisticados e em menor variedade que os do portátil da Nintendo.

### TERATUOS MESMOS JOGOS

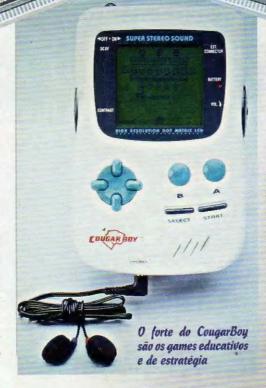
Os futuros proprietários do Satur poderão jogar games de arcade el casa. E os arcademaníacos poderã curtir os jogos do Saturn com alguma moedas. Para que isso seja possíve Sega e Hitachi desenvolveram un mesmo sistema para o Saturn e ofuturos arcades da Sega. Batizado da Taitan, o sistema é baseado em un chip Risc SH2 de 32 bits.

Além de tornar o software dos do equipamentos totalmente compative o Taitan tem outra vantagem: a datrair a atenção dos tradicionais fabricantes de arcades - como Acclaim Capcom - para o Saturn. Trocando el miúdos: o novo videogame de 32 bit da Sega poderá ter, rapidamente, ve sões de arcades de sucesso com Super Street Fighter 2 Turbo, Mort Kombat 2....etc etc etc.

### GANNA 2 SÓCIOS

O projeto Reality, videogame de 6 bits que a Nintendo pretende lança ano que vem, ganhou dois importante aliados. Um deles é a Rare, autora o série Battletoads, empresa sediac na Inglaterra que há mais de 20 ano produz arcades. O primeiro game de para o Reality será Killer Instinct, jog de luta com visual futurista e 3D. versão arcade de Killer Instinct ser conhecida ainda este ano.

A outra aliança da Nintendo é com empresa WMS. Através deste acord será possível trazer para o videogam versões de arcades da Midway. S cou? Games como Mortal Kombat NBA Jam são fortíssimos candidatos versões para o 64 bits da Nintendo. isso aí: o projeto Reality está, enfir transformando-se em realidade.





### MAIS SANGRENTO.

Chegou Mortal Kombat para Sega CD. Com imagens digitalizadas ainda me-

### MAIS VIOLENTO.

lhores, alta qualidade de som, golpes mais rápidos e reais do que nunca e tudo

### MAIS INCRÍVEL.

que a tecnologia do CD pode oferecer. Tem até um super clip no começo do

### MORTAL KOMBAT

jogo! Prepare-se. Porque desta vez você vai entrar para uma briga de verdade.

PARA SEGA CD.









MIDWAY

você, fã de Master ou Mega. O World Games é um clube com associados de todo o País que distribui jornalzinho com dicas todo mês. Se você quiser entrar para o nosso clube, escreva:

> **WORLD GAMES** Rua Cenira Blauth 144 S.Sebastião do Cai, RS CEP 95760-000

Orgulho-me de saber que existe uma revista que, mesmo sabendo que este é um país de terceiro mundo, leva o leitor a sério. Parahéns!

MAURÍCIO DE SOUSA CEZÁRIO Brasilia, DF-

u console é Master, Mega, Nintendo ou Game Gear? Então você não pode deixar de conhecer a galera do Fun Games Clube, o único que também dá dicas de Atari. Maiores informações com:

> **FUN GAMES CLUBE** Rua Paulo Frez, 39 - Nova Friburgo, RJ - CEP 28616-150

### SUPER METROID

Gente, cadê a Power Bomb do jogo? Por que vocês não colocaram este item na matéria da edição 58? Publiquem e respondam minha carta, ou sou capaz de enlouquecer!!!

### GABRIEL M. MURTINHO Fortaleza, CE

Tá legal, tá legal. Não apontamos o local da Power Bomb e vários outros itens em nossos mapinhas por falta de espaço - e porque tínhamos certeza de que os gamemaníacos fucadores a encontrariam na boa. Mas se você está encrencado, no problem. Olhe o mapa de Brinstar publicado na revista e localize o número 13. O item procurado está na primeira das três salinhas que aparecem bem acima deste



Mande uma foto sua, do seu amigo ou do seu inimigo. E veja o que nós vamos aprontar com ela! Para incentivar nossos queridos leitores a contribuir com esta seção, escolhemos uma foto de nossa Editora-chefe para servir de cobaia. Na próxima edição, queremos ver sua cara aqui!

PONESES

A maioria dos games que saem nos Estados Unidos saem no Japão, evice-versa, Acontece que, também na maioria das vezes, os nomes são diferentes, Isso dificulta o reconhecimento deles. Por isso, eu apreciaria muito se vocês pudessem publicar os nomes dos games nos dois países.

**RODRIGO F. DOS SANTOS** Castanhal, Pará

jogos japoneses saem com o

nome em inglês "japo-

nesado", e é preciso ser mais

criativo que os japoneses dos

outros para adivinhar o nome

correto. Veja só alguns

exemplos que conhecemos

e sinta o drama - além, é

claro, de dar boas risadas.

Olha, Rodrigo, você não Akasu Odissey - Arcus Odissey Afutâ Bânâ - After Burner imagina o quanto isso é Ea Daibà - Air Diver complicado. Primeiro porque Ekusuranza - Ex-Ranza nem sempre as duas versões Ekô za Dorufin - Ecco, the Dolphin saem simultaneamente e ai Erementaru Mastâ - Elemental não dá pra saber como aquele Za Nylujîrando Sutôrî - The New game vai se chamar quando Zealand Story sair no Japão ou nos EUA. Shainingu za Dakunesu - Shinning Agora, a maior parte dos

in the Darkness Shirufido - Silpheed

Sûpâ Eâ Urufu - Super Air Wolf

Sûpâ Barêböru - Super Volleyball Sûpâ Hanguon - Super Hang-On Sûpâ Riaru Basukettobôru - Super

Real Basketball Zûmu - Zoom

Supēsu Inbêdā - Space Invaders Debirukusasshu - Devil's Crash Fainaru Faito - Final Fight

**FÃ DESESPERADO** 

Pô, galera! Já escrevi um montão de cartas! Vou me sentir lisongeado se vocês responderem esta aqui. Seguinte: quero escrever para Daniel Pesina (o ator que interpreta Johny Cage) e o produtor de Mortal Kombat. Vocês me descolam os endereços completos?

### MAURÍCIO V. DA SILVA Esteio. RS

Já dizia o velho provérbio: quem espera sempre alcança. Taí, sua carta publicada para mostrar para a tchurma. Descolar os endereços que você pediu pode ser meio complicado, hein? De repente, a Acclaim vai regular para não invadir a privacidade dessas pessoas. Acho que a melhor maneira de fazer as cartas chegarem aos seus idolos é encaminhálas direto para a própria Acclaims 71 Audrey Avenue, Oyster Bay, NY 11771, USA. Boa sorte.

### **EDICÕES ANTIGAS**

Será que o único jeito de conseg edições antigas da revista através dos anúncios de Role Fiz a besteira de emprestar mir coleção para o imbecil do n primo, que emprestou pra mais batalhão e no fim as revis acabaram se perdendo. P.S Quando vocês estiverem ler esta carta, provavelmente já te dado um jeito no imbecil do n primo.

### LUIS H. EMBOAVA SANT Pindamonhangaba,

O, Luis, como é que você empresta patrimônio tão valioso quanto sua cole de Ação Games? O jeito agora é ap mesmo para os anúncios classificad Ou para a Dinap, cujo telefone você p ver no cantinho da página onde e escrito "Lembretes". E vê se não empre mais nada, né meu?







6 AÇÃG GAMES

### GAME CHARADA



A que jogo pertence este detalhe de tela? Dica: sain em uma das três últimas edições.

Game Charada é um desafio pra quem curte a AÇÃO GAMES e manja tudo dos jogos. Se você souber a resposta deste desafio, mande correndo uma carta para nós! Os primeiros leitores que responderem corretamente serão premiados! Para isso, será considerada a data em que a carta foi colocada no correio.

### PRÊMIOS

1ª lugar - Game Boy, camiseta e boné Ação Games; 2ª lugar - cartucho Knights of the Round/SNES ou Mutant League Hockey/ Mega (a escolher), mais boné e camiseta; 3ª a 5ª lugares- bonés; 6ª a 10ª lugares- camisetas.

MANDE SUA RESPOSTA PARA: GAME CHARADA -AÇÃO GAMES, Av. das Nações Unidas 5777, CEP 05479-900, SP

OS VENCEDORES DO GAME CHARADA DA ED. 61 ESTÃO SENDO COMUNICADOS POR TELEGRAMA. POR RAZÕES DE CALENDÁRIO, A RESPOSTA SÓ SERÁ PUBLICADA NA EDIÇÃO 64. A RESPOSTA DESTA GAME CHARADA SAIRÁ NA EDIÇÃO 65

### 3DO/SATURN

Qual o preço do 3DO nos Estados Unidos? Quando o Saturn deve sair lá?

> JOÃO CARLOS MELLO S.J. do Rio Preto, SP

Os americanos podem comprar o 3DO até por 450 dólares. O lançamento do Saturn está previsto para acontecer entre o final de 94 e começo de 95.

### **ROAD RASH**

Ei, pessoal, me mandem uma password para ir direto à última fase deste jogo para Mega. Até agora não consegui chegar lá...

> FERNANDO L. C. COROCHER Rio Claro, SP

A password mais avançada que temos é 00000 03231 0100J 479KT. Com ela você começa no nível 4 e com a Diablo 1000, que é um maquinão.

### **GAME TRAVADO**

Tenho um problema que está me deixando frustrado. Aluguei o game Mad Dog McCree, para Sega CD, e ele não rodou no meu aparelho - um Sega CD modelo antigo. Acontece que o disco funciona perfeitamente no Sega CD da locadora, que já é modelo novo. O que pode estar acontecendo?

### EDSON COELHO DIAS Paulo Afonso, BA

O problema que você relata em sua carta está cheirando a incompatibilidade entre o aparelho e os discos padrão japonês e americano. Seu CD ROM é mesmo americano? Porque se realmente for, não seria possível acontecer um problema como este. Aguardamos uma nova carta com este esclarecimento. Caso você tenha realmente um Sega CD (americano), a Tec Toy topa investigar seu caso.

### POR ONDE ANDA?

Gostaria de saber se o Nintendo bits said de linha, porque eu encontro jogos em lugar nenhu para ele.

### JÚNIOR S. MUNIZ Rio de Janeiro, RJ

Realmente, Júnior, a quantidade de tancamentos para o Nintendinho caiu muito. Isso acontece porque as softwarehouses preferem desenvolver jogos para 16 bits, que hoje são os sistemas mais lucrativos. Assim mesmo o 8 bits continua sendo fabricado e vendido, inclusive no Japão e Estados Unidos. Ou você se contenta com os poucos jogos lançados para o seu console, ou também muda para 16 bits.

### **MUTRETA NÃO!**

Na empolgante matéria sobre Virtua Racing, ed. 57, vocês dizem que os gráficos são cristalinos, etc, etc. Quando fui jogar, decepcionei-me com a qualidade das imagens. Como vocês fizeram as fotos do game? Por acaso utilizaram as imagens de arcade para a matéria?

### RODOLPHO COSTA Niterói, RJ

As fotos que você viu na revista não têm nenhuma mutreta, Rodolpho. São das imagens do cartucho mesmo, capturadas eletronicamente por uma placa de vídeo e processadas pelos computadores que usamos para produzir a revista. Se você não achou os gráficos de Virtua Racing grande coisa, tudo bem: é a sua opinião. Mas quem sabe se a TV da sua casa não está com algum probleminha...

### ROLO COM 3DO

Gostaria de dar meus parabéns pela reportagem sobre o 3DO na edição 54. Já na edição 57 vocês disseram para termos paciência que o preço deveria diminuir. Dá pra vocês fazerem um rolo pra me arranjar um mais barato?

### PEDRO H. BRASILIENSE Brasília, DF

Cara, isso é que é ser de Brasilia! Brasilianse até no nome, hein? Mas vamos ao que interessa. O preço deste aparelho já caiu nos States - hoje, ele sai em média por 500 doletas. A Panasonic do Brasil não pretende, por enquanto, incluir o 300 na linha de produtos comercializados no país. Assim, o jeito é encomendá-lo a um conhecido que viajar para o exterior ou comprar de algum importador por aqui. A gente não faz rolo de nenhum tipo. Mas quem sabe se alguém não lē esta carta e topa o negócio com você?

### VEND

300 Panasonic nove tel.:(011) 843-880 SP.

Bazuca Super Scope Márcia, tel.:(016) Franca, SP.

Carts de Neo 6 tel.:(073)22-2609, 8P.

Edições 1 a 23 e Rodrigo M. Sanan Ruy Vicente de M CEP 13084-321, Ca

Edições 1 a 59 da A Luiz A. Annibal, tel. 0598, Rio Claro, SI

Master com 2 co carts. César, tel: 4267( à tarde), R. J

Master Super C Nintendo 72 pinos. B. Oliveira, tel.:(014 Botucatu, SP

SNES com 2 contr Genie e 2 carts de 3 B. D. Hernades, tel. 5758, Curitiba, PR.

Top Game com pi carts. Rafael, tel.: 5503, Ijuí, RS.

Cart Altered Bea Bellintani, tel.:(011 S.Paulo, SP.

Cart Mario Paint do ou Fernando, tel.: 5803, 8.Paulo, 8P.

Cart Mortal Komba Fábio F. Carvalho, 962-2284/819-77 S.Paulo, SP

Carts para Mega Favaro, tel.:(011) S.Paulo, SP.

### LEMBR

NÃO TEMOS a Só venda em ban

■ NÚMEROS ATI pedidos para a D (011) 810-5001

■ NOSSO ENDEI das Nações "Unio São Paulo - SP

### BYTES AND BITS

Fiz um curso de informática e constatei, nos meus livros, que não existe o termo Megabit. O que se usa é Megabyte. Vocês podem me explicar isso?

> **ANDERSON V. GUEDES** São Paulo, SP

Sua constatação está errada. Anderson. De fato, em informática usa-se mais o termo Megabyte - que é igual a mil bytes, medida que serve para dimensionar memória. Acontece que um byte contém oito bits. Assim, Megabits é um conjunto de mil bits. Esse nome é usado pelos fabricantes e pelas revistas de videogame de todo o mundo. Esperamos que esta conta não tenha fundido o chip do seu cérebro.

### SIM CITY

Não consigo fazer o truque milagroso que dá \$ 999.999.999 mil em SimCity. Vocês me ensinam a fazê-lo tintim por tintim?

DIEGO L. BERTON Caxias do Sul. RS

Claro, Diego. Aliás, esta dica vai também para o Alexandre Gallina Krob, outro gaúcho que a pediu. Prestem atenção: Gaste toda a sua grana. Zerando a grana, espere ô mês de dezembro chegar. Chegou? Então segure o L e R e faça as seguintes operações sem soltá-los: ir à tela do Tax Rate: zerano Taxe colocana porcentagem dostrês outros itensinferior a 100%;

sair da tela, voltando ao jogo. Solte o Le Re espere o game mostrar a tela Tax Rate automaticamente. Ai aperte e segure novamente o L e R. Saia desta tela sem // mexer em nada e em seguida volte. Aí você aumenta o valor Tax e coloca 100% nos outros

3 itens. Volte à tela normal do jogo e só então solte o L e R. Ufa! Sua grana vai para 999.999.999 mil.

### **SUPER MONACO GP 2**

Vocês conhecem alguma dica para este jogo além daquele para aparecer a moto? Para que serve o Pit In?

### DOUGLAS G. PASSOS LIMA São Paulo, SP

Dicas de seleção de fases, invencibilidade, vidas extras? Não conhecemos nenhuma. Mas no lance do Pit In podemos ajudá lo: toda vez que aparecer esta mensagem, aperte C e seu carro irá para os boxes e receberá os reparos necessários. Isso aumenta muito suas chances na corrida,

### EU NÃO USO ÓCULOS

Pra que servem as duas peças de metal que acompanham o Sega CD da Tec Toy? Li o manual e não vi nada sobre o assunto.

> RODRIGO V. PAGANOTTI Cachoeiro do Itapemirim, ES

Vai me dizer que você ainda não descobriu! Ö, Rodrigo, a explicação está nas páginas 3 e 4 do manual do aparelho. A propósito, você já foi ao oculista?

### MEGA MAN

Meu nome é Cristiano mas podem me chamar de McFly. Sou um gaúcho desesperado por games de aventura e ação. Adoro o Mega Man e queria saber a história completa dele e também uma password do Mega Man X para todas as

### **CRISTIANO D. DORNELLES** Bagé, RS

Cristiano, algo nos diz que você também é fã de Back to the Future. A história de Mega Man começou quando um certo cientista maluco, o famigerado dr. Willy, criou robôs para dominar o mundo. Aí o dr. Light, cientista do Bem, também criou

um robô - Mega Man - para lutar contra o Mal. Sacou? Agora anote a password que dá todas as armas mas que só vale depois que você detona o Sting Chame-

leon: 4131, 6712, 1221.

Pessoal, olha ai a Cristal. Ela é a companheira ideal para MEGA

### ADAPTADOR DO SNES

Vale a pena comprar o adaptado para quatro joysticks do SNE Fora NBA Jam, quais outros cart eu posso jogar com ele?

> MAURÍCIO LAURO O. JÚNIOR Volta Redonda, RJ

O Multi-Tap, adaptador para quatro joysticks do SNES, é um acessório pra lá de legal. Com ele, você pode reunir até cinco amigos (depende do game) e se divertir a valer. Ainda há poucos jogos compatíveis com o Multi-tap. A maioria são carts de esporte, como John Maden Football 93 e NHL 94, além do citado NBA Jam. Mas há outros gêneros de jogos entrando na dança, como os ótimos Super Bomberman 1 e 2 e o multipremiado RPG Secret of Mana. A tendência do mercado é lancar cada vez mais games compatíveis com o adaptador.

Estes são os 10 games que os nossos pilotos mais curtem atualmente. E você, qual é o seu jogo preferido? Escreva para nós: queremos fazer também o ranking dos leitores.

Super Metroid (SNES) NBA Jam (SNES/Mega) Crash'n' Burn (3DO) SSF2 Turbo (Arcade) Mortal Kombat 2 (Arcade) Fifa Soccer (Mega) Aladdin (Mega) Super Mario Kart (SNES) Civilization (PC)

### RANKING

tels.:(0192)31-8977/4 Campinas, SP. Virtua Racing (Mega) Edições 21 e 47. Fernai Lopes, R. Santo Amar Maceió, AL. Edições 25, 26, 29 e 51 Games, Cláudio A. Tol Santo Ângelo, 249, CEP 000, Laranjal Pta., SP.

> SNES com 2 controles o Ricardo O. Silva. R. Euz Matos, 47, CEP 4042 Salvador, BA.

COMPR

Edição 1 ou 6 da Ação

Pedro, tel.:(0192) 39

Edição 7 da Ação Gam

gente, lara Maria P.

tel.:(011) 247-6011, 1

Edição 53 da Ação Gam

lherme V. Nunes, tel.

32-8179, Campinas, SI

Edições 1 a 27 e 31 a Ação Games. Robs

Almeida, Av. São Paulo,

07052-160, Guarulhos

Edições 8,14, 49, 50 a

Ação Games. Tasso B

tel.:(071) 351-4742( à

Edições 11, 15, 16, 19,

28, 29, 30, 32, 34, 35,

41, 44 e 48 da Ação

André L.Ramos, tel.:(01

Edições 16, 18 e 19 d

Games, Edmilson D. Ca

4094, Avaré, SP.

Salvador, BA.

Campinas, SP.

SNES complete. Moisés S Av. Amaral Peixoto, 67 6, CEP 27253-000, Vo donda, R.J.

Edições 36, 44, 55, 56, 57 e 59 Mega, um controle de 6 bo-TROCO tões e 2 carts de Mega e 4 carts de SNES nor Samurai

Cart Pit Fighter de Mega por Super Monaco GPIL Everton A. Pereira, tel.:(041) 277-3483, Curitiba, PR.

SF2 do SNES por Magical Quest ou Bubsy. Bruno Razzuk,tel.: (011) 846-6540, S.Paulo, SP.

Spirits, do Neo Geo. Rodrigo Yamatsuka, tel.:(011) 275-8358, S.Paulo, SP.

Cart Star Wars do SNES por outro de meu interesse. Kleber de Souza, tel.:(011) 562-1957- r. 222, 8.Paulo, 8P

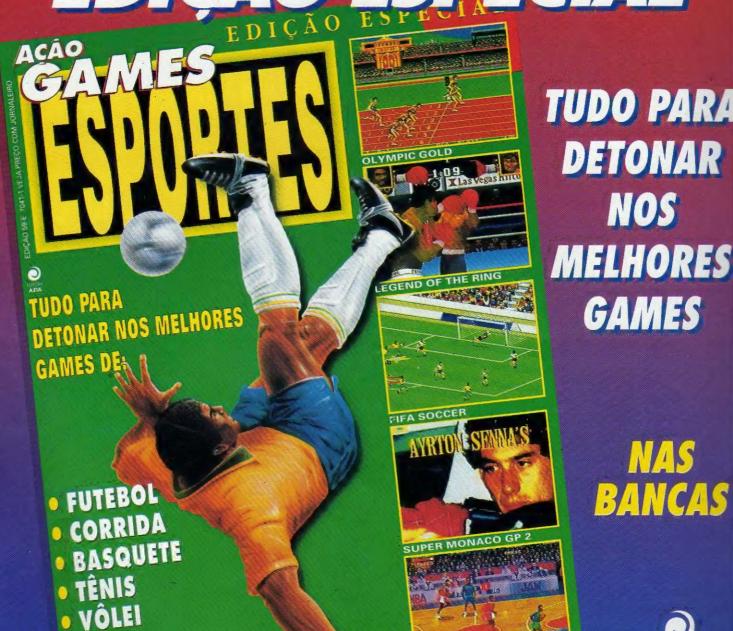
e o Guia de Games Recomendados por um ou dois carts de Mega. Harley Campos, tel.:(073) 248-2164, Itapé, BA.

Cart Super Star Wars de SNES, por outro de meu interesse. Gefferson Cabral. Rua dos Farmacêuticos, 152, Joinville, SC.

**Master Super Compa** vários carts por Meg joysticks. Rodrigo B. **R.Cristiano** Machado tel.:(021) 371-2772

Rádio CCE M8-25X, um o jogo Tubarão por 2 d SNES, sendo um o SimO R. J. Mendes, tel.: (051 3250, Porto Alegre, R

# AMES PECIAL



• BOXE

· HÓQUEI

· ESPORTES OLÍMPICOS



# Revolution - X

### ARCADE

LANÇAMENTO: JULHO MIDWAY/EUA - AÇÃO

rock'n'roll invade os arcades.
Revolution-X é estrelado pelo
Aerosmith, banda-ícone do hard rock,
em grande forma até hoje. O lance é o
seguinte. Um bando de loucos da NON
(New Order Nation, um tipo de Nova
Ordem mundial) seqüestra os cinco integrantes da banda com a firme intenção
de controlar a juventude. Sua missão é
combater a NON para libertar a banda e
salvar a galera.

Revolution-X funciona com CD e é um ótimo jogo de tiro. Há inimigos em profusão e chefes bem sacados. Até aí, nenhuma novidade. A Midway ganhou fama por Mortal Kombat e NBA Jam e sabe muito bem o que faz. O mais importante é a participação ativa de um gigante do rock, como o Aerosmith. Se você é roqueiro nato e não consegue ficar sem um game, comemore. Nunca rock e games estiveram tão próximos!!!



O sh<mark>ow</mark> não pode parar! Nada como curtir o som do Aerosmith no intervalo de ação explícita

Aerosmith
uma lenda-viva do
rock'n'roll empresta clássicos ao
arcade: rola de "Sweet Emotion" a "Walk this Way"



Cad<mark>a c</mark>arinha estranho. São uns aborigenes que habi<mark>tam</mark> um continente mais estranho ainda: América do Sul

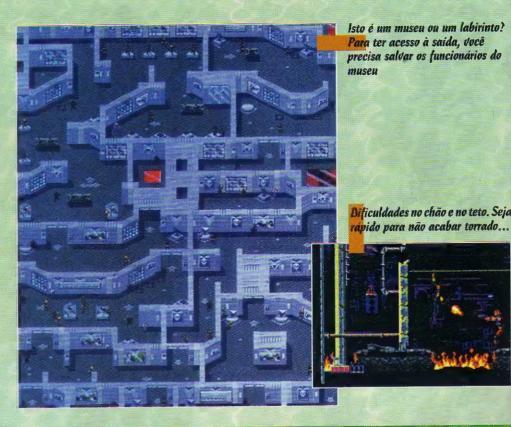
### Demolition Man

### MEGA DRIVE

LANÇAMENTO: AGOSTO VIRGIN/EUA - AÇÃO

futuro não é tão negro quanto parece. O ano é 2032. Tudo está muito tranqüilo, sem guerras e sem crime organizado. É, mas as aparências enganam. O criminoso mais temido do mundo escapa da cadeia e atemoriza a população. Sua missão é impedir que o caos impere. Para tanto, você precisa capturar Simon Phoenix, o sacana.

Demolition Man não tem uma história das mais originais. Mas suas dez fases têm gráficos legais e scroll variado. O cart tem 16 Mega de memória e desafio legal. Nada que fuja muito do típico game de ação para Mega. Ou seja: não espere nada muito original. Apenas um ótimo jogo de ação.



### League Soccer Prime Goal Warsipohel Assault Afinal, as batalhas espaciais não deixam SEGA

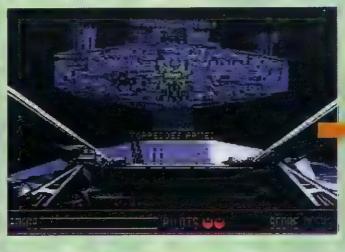
### LANÇAMENTO: JULHO LUCAS ARTS/EUA-JAPÃO -**AVENTURA**

iscoito fino para os fãs da série Guerra Nas Estrelas. Rebel Assault é baseado no filme O império Contra-Ataca. Todas as 16 fases do game têm cenários reais, do próprio filme. O seu objetivo é destruir a Estrela da Morte. Treine bastante antes de sair jogando.

tempo nem pra pensar... Curiosidade: o CD japonês (Mega CD) também terá as vozes originais, em inglês. A única diferença é que a Lucas Arts providenciou umas legendas espertas. Rebel Assault promete.



Comeco do treino, momento para você aprender a pilotar sua nave



Cool! Você dentro do cockpit, girando em torno do Star Destrouer, A sua arma é um singelo torpedo de prótons

### O melhor dos vários games lançados lá é J. League Soccer, da Namco. O cart está entre os mais vendidos há seis meses! Já de olho na próxima temporada, a Namco ataca com uma versão melhorada do game. Mais rápido e preciso, J. League Soccer Prime Goal 2 promete arrasar. Quem se liga no certame japonês vai notar que as equipes foram atualizadas para a nova temporada. Talvez o melhor game de futebol já lançado para Super NES...

LANCAMENTO: JULHO

NAMCO/JAPÃO - ESPORTE

nês de futebol, se profissionalizou, atraindo

grandes estrelas do esporte do mundo todo.

Extremamente bem organizado e com muita

grana em jogo, a J. League é um sucesso. Os brasileiros formam um grupo especial. Zico

é o ídolo da moçada. E mestre Falcão é o

técnico da seleção nacional.

os iaponeses se renderam à magia

da bola. A J. League, campeonato japo-



Quando o lance clarear e o gol se escancarar, não perdoe; solte um petardo



As penalidades máximas têm um zoom especial. Escolha o canto e torça

### MEGA DRIVE

### LANCAMENTO: JULHO TAKARA/JAPÃO - LUTA

ersão caprichada do clássico game de Neo Geo, Fatal Fury chega com 24 Mega, o dobro da memória do cart de Super NES. A novidade fica por conta de alguns golpes novos e vários combos arrasadores. Você pode escolher entre três níveis de velocidade, além de selecionar a dificuldade, configurar o joystick e outras "cositas mas". Se luta é seu negócio, embarque nesta!



Competição total. São dois jogadores, cada um com cinco lutadores. Que vença o melhor



Esta magia de fogo é massa. Você poderá executá-la em breve...

## Kasumi Ninja

### JAGUAR

LANÇAMENTO: AGOSTO ATARI/EUA - LUTA

não é que o Jaguar começa a colocar as manguinhas de fora? Kasumi Ninja é o primeiro game de luta feito especialmente para o console. O esmero gráfico impressiona: os lutadores foram filmados e tiveram suas imagens digitalizadas, como em Mortal Kombat. Já os cenários são multicoloridos e em 3D. Um arraso total!!!

Os golpes misturam magias clássicas como Fireball, teletransportação e até uns mortais malvados. Os lutadores também são versáteis. Além dos ninjas, rola até um índio americano (chamado de "americano nativo" pelos americanos politicamente corretos). Detalhes à parte, Kasumi Ninja promete arrebentar a boca do balão.



Uma das magias encolhe o adversário



Sangue, muito sangue! Qualquer semelhança com Mortal Kombat NÃO é mera coincidência

# Super Battletank

### GAME GEAR

LANÇAMENTO: JULHO ABSOLUTE/EUA - AÇÃO.

repare-se para passar horas tensas com seu Game Gear. Depois de rachar a cuca de muita gente no Mega e no Super NES, Super Battletank chega aos portáteis. A trama é baseada na Guerra do Golfo. São dez missões, nas quais você precisa misturar tiros precisos e estratégia na medida certa. O cart tem 2 Mega de memória, resultando em gráficos realistas e som funcional. Grande lançamento para quem se amarra em ação pensada.

Não marque touca. Sempre que um alvo ficar dando sopa, tiros nele!



Procure ficar à frente dos inimigos para não ser atacado por trás

### LANÇAMENTO: SETEMBRO TAKARA/EUA - LUTA

erfeita adaptação do clássico game de luta do Neo Geo. A Takara gastou generosos 24 Mega para trazer World Heroes 2 para o Super NES. Valeu a pena. São 16 lutadores e você pode jogar com todos eles, inclusive com os chefes. O divertido modo Death Match está presente, com direito a espinhos, fogo e outras adversidades nos ringues.

A parte gráfica é primorosa, quase tão detalhada quanto o arcade. Cada personagem tem seis cores diferentes para você se divertir. Tudo lindo e maravilhoso. O único ponto negativo é que as fases de bônus foram suprimidas. Bem, nem tudo é perfeito. Mesmo assim, World Heroes 2 desponta como uma das melhores versões de um arcade para o SNES.



Este e um dos oito palcos do Death Match. É só encostar nos explosivos que você se perde em chamas...

# Solitaire Funpak

### GAME BOY

LANÇAMENTO: JULHO INTERPLAY/EUA - CARTEADO

oze jogos de cartas em um só cartucho. Inspirado nos games para PC que fazem a alegria dos micreiros, Solitaire FunPak reúne vários tipos de paciência: O mais conhecido é o Klondike, reprodução fiel da paciência

clássica jogada no Brasil. Outras modalidades incluem os menos famosos Golf, FreeCell e Cruel.

Pirâmide é um dos jogos mais interessantes do cart. Mas é claro que vale uma fuçada em todos



### SHILLIES! MEGA DRIVE

### LANÇAMENTO: JULHO NAMCO/EUA - ESTRATÉGIA

Namco está disposta a provar que muita memória não basta para produzir um bom game. Starquest tem "míseros" 4 Mega de memória. Mas foi o suficiente para fazer um cart bonito e divertido. A ação se passa num futuro controlado por mercenários. Sua missão inclui explorar 30 planetas em quatro sistemas solares distintos. É ação pra ninguém botar defeito! O toque inteligente fica por conta da estratégia. Ah! sabia que o primeiro Sonic tinha os mesmos 4 Mega de memória?



# Shien's Revenge

LANÇAMENTO: AGOSTO VIC TOKAI/EUA - LUTA

hien e Aska são dois dos últimos ninjas que habitam um mundo em Guerra Civil. Shien tem uma espada poderosa que decepa inimigos num piscar de olhos. Já Aska tem forte controle sobre sua própria mente e acaba com adversários com sua poderosa magia de estrelas. Aska é seqüestrada em plena batalha. Você é Shien e sua missão é salvar a antiga companheira. Shien's Revenge segue o esquema de Final Fight e Streets of Rage. Ou seja: mais um simpático game de ação com luta. Nada além disso.



### Spike McFang

SNA

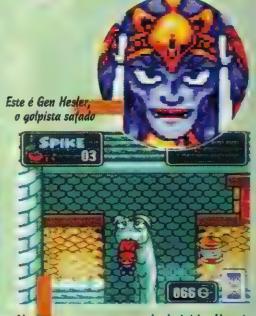
### LANÇAMENTO: JULHO BULLET PROOF/EUA - RPG

lugar é Vladamasco, um arquipélago controlado por três líderes: general Hesler, Vampra e Dracuman. O fato é que Hesler, sedento por poder, decide capturar os outros dois líderes e assume o controle das ilhas. Você assume o papel de Spike McFang, filho de Dracuman, com a missão de devolver a tranqülidade a Vladamasco. Sua irmã Camelia o ajudará nesta difícil empreitada.

Spike McFang é um RPG diferente, apesar de seguir à risca a estrutura clássica do gênero. Não há monstros escabrosos, chefes apelões e outros chavões. Este cart tem gráficos soberbos e bastante coloridos. Deve agradar em cheio aos mais novos. Mas os marmanjões também podem curtir. Afinal, McFang NÃO é um game infantil. Apenas um RPG relativamente fácil e legal.



O que um carro está fazendo em um RPG?



# G A A

Troca de personagem com Game Genie Para dar uma de Shang Tsung e trocar de
personagem no meio da luta, use esse
código esperto de Game Genie: 4WXA AC32. Depois, basta selecionar SubZero. Para trocar de personagem, execute um Silde (← ou
→ + Chute Baixo e Chute Alto).

Dá pra fazer uma troca por round e só funciona com o **Sub-Zero**. A máquina vai escolher o personagem, mas não dá certo para **Goro** e **Shang Tsung**.







**Passwords** - Que tal dar um rolê nas fases do game sem fazer força? Basta usar estas passwords espertas:

Fase 2 - 8BZØØØØ ØØ3B2WN Fase 3 - 8CØØØØ3 T33F2WF

Fase 4 - 831ØØØB C3322WB



Pule fases • E aí, roendo unhas com este cart? Se você não está conseguindo passar de fase nem por decreto, aqui vai uma mãozinha. Na tela Start/Options, entre a seguinte seqüência: ↓ . A. ↓ . Y, ↓ . A, ↓ e Y. Você ouvirá um efeito sonoro. Comece a primeira fase. Quando Aero aparecer, aperte Start. Daí, aperte ↑, X, ↓ . B, ←, Y, →, A, L e R. Aperte Start para pausar o jogo e Select para pular fases. Barbada!



Passwords - Dê um rolê nas fases avançadas deste game. Basta usar as passwords abaixo:

FASE 25 - XYLZ

FASE 29 - YLZD

FASE 33 - WJQK

FASE 37 - BZVG

FASE 41 - BRPK

FASE 45 - VLHX

Razo

Jogue com o canguru - Riração total! Imag que você pode chamar um simpático e saltir te canguru para aloprar nas brigas de rua. Fá na tela de apresentação, aperte **Start** e dep pressione juntos os comandos ↑ + B + St Escolha 1 ou 2 players e pronto! Use o bio para dar boas cacetadas.



Seleção de fases - Na tela Selection Me aperte e segure o B. Depois, aperte e segure também o 1. Sem soltar os dois comandilumine a palavra Option e aperte Start. Vo ouvirá um sonzinho se a dica tiver entrado. escolha a opção Stage Select do menu opções e pronto! Comece o jogo de onde quis





Vidas Infinitas - Para conseguir vidinhas se fim é muito simples. Dê um Pause em qualque parte do game e faça a seguinte seqüência Controle 1: R, A, L, L e Y. A tela muda indican que a dica funcionou.



SuperSonic com Game Genie - Usando este acessório, você não precisa dar o maior trampo para virar Supersonic: basta pegar duas esmeraldas e as 50 argolas para a transformação acontecer! Mande bala no código SCFT - B2T4.



Seleção de fases - Debulhe a fase que quiser com este truque muito simples. Na tela de apresentação, segure juntos o X e Y. Sem soltar os comandos, faça a sequência A, A, A. A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B. E voilà: pinta a tela para escolher as fases. Fazendo o mesmo procedimento nesta tela, você poderá escolher também a subfase.

This once great and wealthy nation lay in the midst of a terrible crisin.

The tyrant, Banglar, used his forces to strike feur

99 vidas - Que moleza, heim? Na tela de apresentação, faça a seqüência X, Y, B, B, B, X, A, Y, Y, B, X, Y. Depois é só iniciar o game com este montão de vidas. Quer mais? Então aí vai: na tela de apresentação, faça a seqüência A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X. E você começa o game com todas as bombas e os poderes de Jedi. Mais uma? Tá bom: use a seqüência A. X. B. A. Y. X. B, A, A, X, B, B, Y, X e vá direto encarar o vilão da capa preta, Darth Vader. Agora chega, que não tem mais dica.

strikes back





Todas as Fases - Debulhe sem dificuldades, graças à ajuda do gaúcho Pablo Duranti, de Porto Alegre, que resolveu ir até o final.

Fase 1 - OPEN	Fase 10 - JACK
Fase 2 - BOSS	Fase 11 - QEEN
Fase 3 - HEAD	Fase 12 - KING
Fase 4 - FROG	Fase 13 - BEAR
Fase 5 - IRON	Fase 14 - PINK
Fase 6 - BUST	Fase 15 - EYES
See 7 WOLF	Fase 16 - ROCK
Fase 8 - BLUE	Fase 17 - ZERO
Fase 9 - LION	Fase 18 - WINK

**FINAL - BIFF** 

Sete Golpes Secretos - Este é um clássico a gente nunca publicou os comandos esperantes. Quem manda o presente é o le Marcelo Rodrigues Camargo, de S.Paulo. Como são golpes do tipo "desespero de últihora" só da pra serem executados com a bo

de KI cheia e quando você tem menos de :



da sua energia. Fique ligado!

Todo - ← Ł J → + Arremes Sico



Micky - → ↓
→ + Arremess
Chute





John - V -> + Arremesso



# TO A GA

Pra passar o Bullets - Já sei: você venceu a primeira temporada e pegou o carro Madonna, mas não consegue vencer aquele chato de San Marino, o Bullets. Muito bem. Escolha o câmbio de quatro marchas e seja o primeiro na tomada de tempo. Na largada, ela vai sair na frente, mas tudo bem. Faça o seguinte: dirija sem errar e entre em todas as curvas comendo zebra pra se aproximar. Quando chegar perto o suficiente, use o vácuo para ultrapassar na melhor curva que pintar. É isso. No Brasil, escolha câmbio automático e use a mesma estratégia para ultrapássa-lo. É o único jeito de ficar com o Madonna.



Passwords - Que tal dar um rolê por fases adiantadas do jogo, contando ainda com uma reserva de vidas e grana para segurar

melhor a barra? Então é o seguinte: na tela de apresentação, escolha One Player & CPU. Em seguida é só entrar com as passwords abaixo.

**Brigand & Thug** 

World 2 - W1V19S2SH21Q

World 3 - RI8VDQWFØ JVP World 4 - 4 14 1 L 1 V4QVX6

Navvie & Scientist

World 2 - CJW 1 9D2QQ2XF

World 3 - RJXVD8WFP 1VP~





Dicas campeas - Se o game já era legal normalmente, imagine agora com estas diquinhas da hora. Quem dera se a gente pudesse também turbinar nossa seleção nesta Copa... Todas estas seqüências devem ser feitas na tela Options Mode. Para cada uma há um efeito diferente. Experimente!

B, A, B, B, B, B, B, B, B - Super chute Y, Y, Y, X, A, A, A, B - Barreiras invisíveis no campo

X. A. B. Y. Y. B. A. X - Bola louca
A. A. B. B. Y. Y. X. X - Time dos sonhos





Acumule vidas - Descolamos um truquezinho maneiro para acumular vidas extras para o seu Mega Man. Depois de fazer o primeiro estáglo, escolha a fase Armored Armadiilo. Entrando neste estágio, vá para a direita ate encontrar um morcegao gordo pendurado no teto. Detone o bicho, pegue a 1-Up que ele deixa e volte um pouco para a esquerda. Em seguida, retorne ao local do morcego e... surpresa! Ele estará lá de novo, exatamente do mesmo jeito, e vai liberar outra vida extra pra você. Basta repetir o truque até se cansar.

Códigos de Game Genie - Se você tem o Game Genie de Super NES, não pode perder estes códigos espertos para usar em Mega Man X. Aí vai:

Vidas infinitas - C2B9 - 3404 Armas infinitas - C9B3 - 4769 Superpulos - D58A - 1FBC



Pute estagios Use esta dica da hora para viajar à vontade pelos estágios jurássicos. Na apresentação do game, quando o Tiranoussauro Rex abre sua pequenina boca, faça a sequência 1, 4, 4, 7, 4, 7 e Select. Repita a sequência e aperte Start no final. Inicie o game normalmente e, em qualquer momento, aperte Start para pausar e Select para pular de estágio.

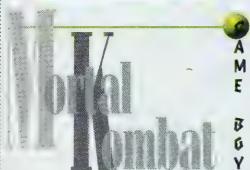
# N E S

Máquina de Warp Zone! - Saque só que demais. Na primeira fase, encontre o balão verde com uma flor amarela. Passe por ele, encoste na parede e pule para aparecer um bloquinho. Suba no bloco e pule para a esquerda, no alto da tela. Fique esperto, porque você não pode se ver. Na sala secreta, entre pela porta da máquina Warp-Matic. Pronto, agora é só escolher a fase. Isto sim é uma Warp Zone completa.









Goro com Game Geníe · Pra você lutar com seis braços o jogo inteiro nessa versão diminuta: C68-35F-24E.

# E G A

Seleção de fases - Na segunda tela de apresentação, em que aparece a Bela, faça a seqüência B, ↑, B, B, A, ↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓. Inicie o game e pintará a famosa telinha para a seleção de fases.







Passwords - Use estas passwords para ir direto a todas as fases do game, em todos os níveis de dificuldade.

Nível Easy	Nível Normal	Nível Hard
FALCON	BIGGS	ACKBAR
ANOAT	KAIBURR	FORNAX
YUZZEM	MYNOCK	BSPIN
BRIGIA	DAGOBAH	KESSEL
GREEDO	MIMBAN	ORGANA

# Imce of Fersia

Último Chefe no cart japonês - O leitor Tia Antunes T. Mourão, de Caratinga (MG), man pra galera essa password esperta, pra quem não conseguir chegar à luta final com Jaffar sozinho: BTQQBBP. É isso aí!



### Trevenge

Fase a Fase - Passwords espertas pra você : deliciar em diversas fases deste maravilho: pinball.

Estágio 2 - CSABMJM Estágio 3 - DSI36KR Estágio 4 - ETTS8I Estágio 5 - FT438)

Estágio 6 - HV5395



Códigos de Game Genie - Se você tem es acessório para Mega, não perca mais tempo experimente estes códigos:

AWBT - CA8R - Continues ilimitados
ABAA - AABG - Vidas e tempo infinitos



### ULTRAMAN THE ULTIMATE HERO Bandai

Luta Tuu 2 jagadares

GRÁFICO
SOM
DESAFIO
OIVERSÃO
JOGABILIDADE

ORIGINALIDADE 000

u game é perfeito para us fas do sertado e os gráficos são excelentes O único defeito é a jogabilidade: as respostas são muito lentas

### COMANDOS

Seco frace	A	
Soco forte	В	
Chute fraco	E	
Chute forte	R	
Cambalhota	<b>+</b> +	
Soka raio luglo	<b>↓</b> → + 8	
Selfa bela de laser	↓ ← + B	
Solta bola de laser	↓ ← + A	
devayar		
Salta magie dupla	4 -> + A	

Quando a barra de energia estiver completa e começar a piscar em volta da bolinha azul, aperie L para disparar o rato de prótons, a arma mais poderosa de Ultraman



### Invasão de Monstros

O jogo segue a dinâmica normal do seriado mas, ao contrário do original, a maioria dos personagens é ocidental. O resultado é cómico! Imagine um negão do Bronx falando japonês?

Como sempre, a Terra começa a ser ocupada por monstros e só o Esquadrão Ultra pode combatê-los. Como os monstros são muito poderosos, nossos amigos precisam de ajuda. Eis que surge Ultraman, um alienigena bom que se estabeleceu na Terra e usa o corpo de um integrante do esquadrão.

Os paus entre Ultraman e os monstros são muito engraçados, com direito a todo tipo de apelação. E desta vez, as terriveis criaturas estão mais convincentes do que na TV. Pelo menos não parecem apenas pessoas dentro de roupas de borracha. A única exceção é Dada: este não engana ninguém. Ultraman CD è um arraso, com ação suficiente para deixal qualquer um com o coração na boca. Se você é fá do heró que veio do espaço, aproveite! É a melhor maneira de mata as saudades.



Este é o integrante do Esquadrão que abriga Ultraman em ses corpo. Na hora do pau, ele sempre desaparece

### DATA BASE

Mostra os melhores momentos de Ultraman e do Esquadrão Ultra na luta contra os monstros. O mais legal é que você pode interferir nas telas. Dá para fazer umas rotações bem loucas e uns zoons animais!





Use os botoes normais para fazer zoom e o direcional para as rotações. Depois descole um lenço para enxugar a baba...



# THE ULTIMATE HERO

### MODOS DE JOGO

### VS MODE

São desafios que você tira contra o computador ou contra um arnigo. As lutas são necessariamente entre Ultraman e um monstro.



Antes de encarar o jogo, é legal tirar uns duelos para sacar o jeitão dos monstros

### VISUAL MODE

Tres monstros (Baltan, Kemular e Redking) aparecem na Terra e devem ser destruídos pelo Esquadrão Ultra, com a preciosa ajuda de Ultraman. Para a missão, você tem só uma vida e 9 Continues...



Antes de enfrentar os monstros, sempre rola uma historinha. Se liga no visual!

### BATTLE MODE

É o modo principal. Ultraman enfrenta os sete monstros e depois Baltan 2, um clone do primeiro. Você começa com uma vida e três Continues. Mas ganha um Contínue extra a cada trinta mil pontos.

銀色の追跡者バルタン星人登場

Nesta tela coloque Sim (Yes), para poder atacar o monstro pri-

STRIKE - YTOL SHOOTING YES NO

meiro com um avião. Assim, ele perde um pouco da energia antes de encarar o Ultraman





BALTAN



(FMI) AR



REDAING



TELESDON



DADA



JAMYRA



GOMORA



No avião, use B para atirar. Co sua mira na mira cor-de-rosa pa o maior estrago possível no bich



### SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO/Capcom

Luta -1 ou 2 Jogadores

GRÁFICO ... OCOCO

DESAFIO OCCO

DIVERSÃO OCOCO

JOGABILIDADE 00000

ORIGINALIDADE0000

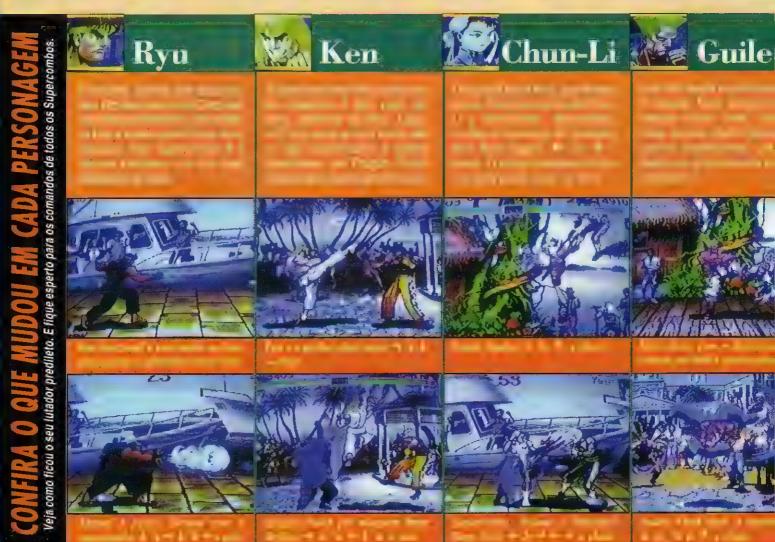
É difícil melhorar um clássico como SF 2. Mas a Capcom conseguiu: SSF 2 Turbo estabelece um novo padrão de qualidade em arcades de luta. D+!!!



versão Turbo do arcade Super Street Fighter 2 é um sonho para autênticos fãs de games de luta. Se o jogo original já era demais, imagine este aqui! Tudo foi melhorado. Pra começar, todos os personagens sofreram alterações. Novos golpes, mais cores e outras surpresas. Os 16 lutadores estão bem mais equilibrados. Não tem mais essa de lutar com um apelão contra um fracote. Só isto já bastaria para tornar o arcade mais divertido. Mas daí apareceram os supercombos, um chefe secreto, novas animações, novos bônus...



A apresentação mostra que SSF 2 Turbo é coi Destaque especial para a lingüinha suspeita da Gostou? Não gostou? Mande seu recado pro X-Sa



### Combos impiedosos

Os supercombos são a major sacada de SSF 2 Turbo. O lance funciona assim. Você tem duas barras de energia. a normal (life) e a Super, usada para os supercombos. Para executar um combo arrasador, você precisa encher a barra até a palavra Super começar a piscar. Daí é só ficar ligado nos comandos do combo de cada personagem e mandar ver.



Para encher a energia dos combos dê um golpe comum e acerte o adversário ou execute um golpe especial, mesmo podem tirar até metade da energia do seu oponente, é uma boa idéia estar pronto pro bote. Ou seja: tente encher a energia do combo logo no início.

### Akuma, cadê vo

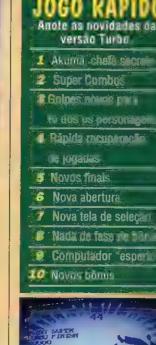
O major mistério de SSF 2 Turbo atende pelo nome de Akuma. Ele é o chefe secreto que veio para tomar o lugar de Sheng Long no deseio dos streetmaníacos. Dizem que ele aparece se você for até o final sem perder nenhum round e sem gastar nenhum Continue. Ou seja: você só verá o famoso Akuma se gastar toda a mesada e tiver muita sorte.

Nem o pessoal da Capcom tem certeza do que deve ser feito para Akuma aparecer. Eles dizem que não há uma fórmula para enfrentar o figura ou, quem sabe, até jogar com ele. Estranho, não? Das duas, uma: ou os caras estão escondendo o leite ou a coisa foi muito bem feita mesmo. Ah, se algum sortudo conseguir encontrá-lo, escreva pra gen-

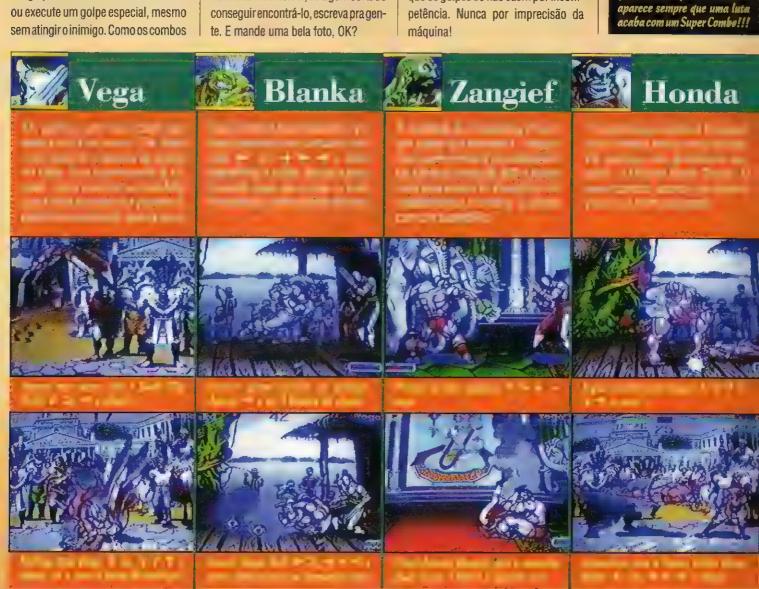


### Jogabilidade perfeita

SSF 2 Turbo é o arcade de luta mais completo do pedaço. Os gráficos são soberbos, a música é legal e os 16 lutadores têm personalidades fortes. Tudo isso é demais, mas não basta. SSF 2 Turbo é "O" arcade luta porque exige técnica dos jogadores e tem jogabilidade irrepreensível. Pode até ter alguns golpes meio complicados, mas pelo menos você tem certeza de que os golpes só não saem por incompetência. Nunca por imprecisão da máquina!



Que visual chapante! Esta tela







89,7 São Paulo

# Essa é a rádio.



### THE HAND OF FATE/ Westwood

Adventure-1 jogador

GRÁFICO
SOM
DESAFIO
DIVERSÃO
JOGABILIDABE
ORIGINALIDABE

Quem curte adventures e tem espírito fuçador, não pode deixar de jogar

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

PC AT 386 20 MHz, 2 Mega de RAM, 20 Mega livres no winchester, monitor VGA, mouse e placas mais usuais

Não deixe de conversar com as pessoas. As dicas são de grande ajuda. Não há alternativas de diálogos, mas os toques são sempre interessantes

Uma grande
sacada da
Westwood foi
dar o "papel
principal"a uma
personagem feminina. Zhantia é bem
humorada assim
como o game

The Hand of Fate é o segundo conto da série Fables & Fiends, criada pela

VVestwood Studios. A primeira parte você já conhece: The Legend of Kyrandia, um bonito adventure que conta com a esperteza de Brandon tentando libertar Kyrandia do malvado Malcolm. A história de Hand of Fate começa nos arredores da casa de Zanthia, a alquimista, que também aparece no primeiro game. Zhantia é escolhida com unanimidade pelos outros místicos para encontrar uma pedra em formato de âncora que salvará Kyrandia de sua maldição: o lugar está sumindo.



Esta é a Mão, assistente de um místico que explica através de símbolos qual o destino de Kyrandia e o que deverá ser feito

### Começa a busca

A aventura começa nos arredores da casa de Zhantia, que teve sua casa roubada e está sem seu livro de magias e sem o caldeirão. Procure nos troncos de árvores.

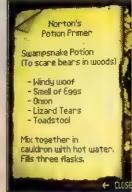


A alquimista não perde o bom humor. Procurando seu livro e o caldeirão, depara com plantas carnívoras e diz: acho que não gostaram de meu perfume...

### Ingredientes e poções

The Hand of Fate é am adventure linear dividido em s etapas. O jogo é curto e agrada pela sua simplicidad interface quase instintiva. Mas o jogador não precisa descabelar, já que, ao contrário da maioria dos adventur todos os itens necessários para se completar uma foestão na própria etapa. Use a lógica da história do ga para utilizar o item certo e ser bem-sucedido. Você us mouse e o esquema é o point-and-click, Os gráficos s muito bonitos e têm tudo a ver com Legend of Kyrand

Nesta primeira etapa, você deve fazer uma poção com cinco ingredientes. Esta poção servirá para espantar um rato dentro da caverna onde há um tesouro.



Esta é a receita para espantar o rato. Use a cuca: para o ingrediente cheiro de ovo, use envofre

Mas até Zhantia encontrar os ingredientes certos, n água vai rolar. Acontecem coisas como ter que fazer para pagar a balsa que conduz à ilha . Mas como é que s ouro? E por aí vai... Evite alguns carninhos, como exemplo, a Ilha da Mostarda. Canibais com certeza devorar você e seu personagem morre mesmo!

### Receitas Incriveis









FIGURINHAS EM CADA ENVELOPE



### WILDTRAX Nintendo

Corrida - 1 ou 2 Jogadores 8 Mega e chip FX 2 Cartucho Japonês

GRÁFICO

SOM

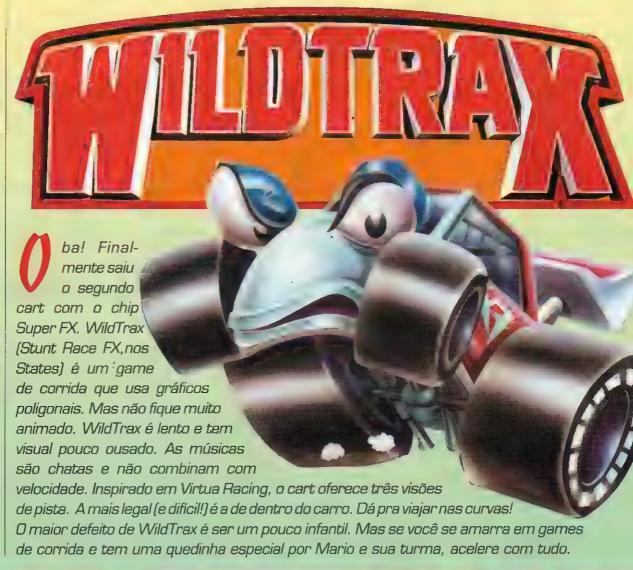
DESAFIO

DIVERSÃO

JOGABILIDADE

ORIGINALIDADE

A idéia da Nintendo foi muito boa. Mas Wildtrax é lento e as respostas são bem fracas. No geral, uma boa diversão. Mas quem já viu e jogou Starfox não tem como esconder a frustração





### **COMANDOS**

A	Freio (andando) e ré (parado)
В	Acelerador
Y	Turbo
X	Pulo e buzina
LeR	Viradas bruscas (mais
	fortes que com o Direcional)
Select	t Muda visão



### Cuidado com as rampas

Rolam altasrampas no jogo.
Para cair com o bico do carro para baixo (como na foto), aperte 1



Se você achar que vale a pena cair com o bico para cima, a solução é inverter apertar

### Os carros do cart são divertidos: os olhinhos sempre olham pra você quando EACLECES o carro bate ou pega item. Confira o que esperar destas verdadeiras figuras



2WD é a maior sacação do jogo. Mistura um pouco de cada carro e é a mais divertida. "Só falta descobrir como jogar com ela em qualquer modo



o típico médio que satisfaz. Sua velocidade final é 190, tornando-o o carro mais equilibrado



Zero. Fraco e de aceleração lenta, tem a maior velocidade final: 220 por hora



Euma caminhonete resistente e de aceleração rapida. Sua velocidade final é a menor de todas

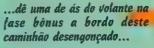


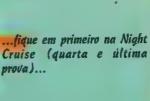
São 4 pistas e uma fase de bônus em cada nível de dificuldade (Expert e Novice). As pistas precisam ser feitas na ordem e a fase de bônus só aparece depois que você vence as duas primeiras provas. Vencendo as outras duas, bingo: é campeão!!!



1010078

King's Forest é a primeira etapa no Expert. Vença esta prova e a seguinte...





...e comemore o título. Par<mark>abéns</mark> campeão





★ Você começa co dois carros e nenhu Continue. Se cruzar linha final em quarh adeus vida. Não v derrapar!!!

★ Fique ligado par cruzar o Check Poir antes de o temp acabar

★ A fase de bônt não tem a visão dentro do carro. Mi rola uma perspectiva áerea. Se voc completa a volt ganha uma vida es tra. Caso contrári

apenas mais tempo

Arrisque-se por caminhos tortuosos e mostre que você é um ótimo dublê. Pegue as estrelas no caminho para ganhar muitos pontos.

Os desafios do modo Stunt Trax começam aqui, na largada. Até parece cavalo saindo da cocheira





Na Ice Dance, o maior obstáculo é a própria pista. Escorrega pacas!

A Blue Lake é mais astral. Em compensação, um pouco mais difícil também





Rock Field é uma pista árida, tipo interior do Texas. Cuidado com as rampas

Up'N Down não é aquela danceteria de São Paulo. Apenas um sobe-desce bem chatinho



Este é o modo para dois jogadores. A tela fica dividida e... cada um por si. Você ganha s chegar na frente ou se seu adversário se estour Você pode competir em quatro pistas diferente Marine Pipe, Port Arena, Cotton Farm e



Um olho em cada tela. Fa qualquer negócio pa chegar em primeiro. Se jog com a 4WD, que tal tent estourar o carro adversário?

É hora do treino pessoal! Corra na pista que quiser com o carro que bem entender. Vale tudo inclusive dar rolê com a supermoto 2WD. A únic diferença destas pistas para as corridas de verdad a ausência de obstáculos. Portanto, o lance é s

> familiarizar com os traçados, OK?

0'17"94 BEEFV

A amarelissima 2WD er ação no arrasador túne debaixo d'água. É a melho parte do jogo inteiro!!!

027775

OPETPOS

Aqui você pode treinar até a fase de bônus. Fique esperto nas pegadinhas



Stunt Race FX é o nome de WildTrax nos States!



### SPECTRE Cybersoft

Estratégia-1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	000	
SOM	0000	
DESAFIO	0000	
DIVERSÃO	0000	
JOGABILIDADE 👐		
ORIGINALIDADE@@@@		

O game ficou devendo pela falta de passwords ou Modo Save. Sempre que morre você tem que começar do zero

### COMANDOS

A	Canhão
В	Granada
X	Hyperspace
Y	Pulo

T Use o comando Hyperspace para sair do sufoco. O tanque muda de lugar, mas há um gasto de energia

T Comece uma nova fase eliminando os inimigos. Quando tudo estiver mais tranquilo, faca um reconhecimento da área para localizarwarp zones, quadrados verdes e bandeiras





### BATALHA VIRTUAL

O cart da Cybersoft traz batalhas num mundo virtual. Comandando Spectre, um moderno tanque de guerra, seu objetivo em cada fase é capturar bandeirinhas que estão espalhadas por este estranho mundo. Para passar de nível, basta resgatar quatro bandeirinhas. Logicamente a tarefa não é tão fácil. As fases estão cheias de tanques inimigos, e, como se não bastasse, existem minas (cruzes vermelhas) que explodem ao serem tocadas.



Use o radar para localizar bandeirinhas (pontos amarelos) e inimigos (vermelhos)



Tem warp zone no pedaço! Ao passar sobre um número, você vai para a fase correspondente

### \*ntiga mania dos usuários de Macintosh, Spectre pode ser definido como um paintball eletrônico.

Claro que não dá pra esperar o mesmo nível gráfico e sonoro de um computador

de 32 bits nesta versão para o Super NES. Mas isso não compromete o grau de diversão do game, que pode viciar os que curtem um bom pega-pega.

### **TIPOS DE TANQUES**

Escolha entre um dos três tanques prontos ou monte o seu voce mesm



Os tanques têm três características principais; blindagem, velocidade e munição

Bastante equilibrado, mas com pouca veloci-

dade. Eficiente em Arena e Base Raid do modo de 2 jogadores.

Muito forte. Para ser perfeito precisaria ler mais munição e ser mais rápido.

Rapidissimo, mas com pouca blindagem e munição. Detona em Flag Rally do modo de 2 jogadores.

Tanque configuravel, Você tem 15 pontos para distribuir entre velocidade e blindagem (no máximo 9 cada) e municão (no máximo 5)

Vale tudo. O jogador deve marcar 1000 pontos antes do seu oponente. Destrua tudo o que for possível. Se perder uma vida, 200 pontos são subtraídos do placar. Com 500 pontos você ganha uma vida extra

Os dois jogadores se unem com o objetivo de capturar as bandeirinhas protegidas por tanques robôs. As vidas são compartilhadas e 500 pontos dão uma vida extra. O lance é preparar tocaias

### **BASE RAID**

Opcão que requer estratégias de ataque e defesa. Cada jogador tem um tanque. O nº 1 é verde e o nº 2 é amarelo. O objetivo é capturar a bandeirinha do oponente. O esquema de pontuação é igual ao de Arena.

### FLAG RALLY

Cada iogador deve capturar 10 bandeirinhas, alcançando 1000 pontos. Quem perder uma vida tem o placar zerado.



### THE PIRATES OF DARK WATER Sunsoft

Ação-1 ou 2 jogadores 8 Mega

GRÁFICO 0000 000 50M

DESAFIO 900 DIVERSÃO 0.0.0

JOGABILIDADE 0000

ORIGINALIDABEO

O logo tem pouca variedade de inimigos, a música não combina com a ação e o desafio é bem fácil

COMA	NDOS
A	Magia
В	Pulo
X	Espadada forte
Y	Soco
L ou R	Defesa
Apertando Y	Seqüência de socos com espadada no final
→ → + Y	Corre e ataca
→ → + B e depois Y + Direcional	Cotovelada no ar
B e depois Y	Chute no ar
B + Direcional	Voadora + Y com joelhada

irates of Dark Water é um desenho animado que faz grande sucesso nos States. A versão em videogame traz bastante pancadaria, bem ao gosto dos amantes do gênero. O problema é que o desafio é muito baba e chega a ser cansativo combater sempre os mesmos inimigos. Nunca mudam! Os gráficos também não ajudam: são burocráticos e só começam a melhorar no final. Pra piorar, a trilha sonora é fraca, com temas chatos e repetitivos. Trocando em miúdos, os piratas da Hanna-Barbera mereciam uma estréia melhor. Em todo caso, experimente. Quem sabe você curte.





### **ESPACIAIS** PIRATAS

Você tem que destruir Bloth, um pirata alienígena, e sua terrível tripulação. Estes vem espalhando terror e destruição no antes pacato planeta Mer. Sua missão é resgatar sete tesouros de Rule. Se conseguir, pode controlar a mortal Dark Water e assim expulsar Bloth e seu bando. Se o pirata pegar os tesouros, o desespero tomará conta do planeta. Você controla Ren, loz ou Tula e se preferir pode chamar um amigo. A dinâmica do jogo é muito simples. São oito fases com um chefe cada. Além de detonar os inimigos, destrua também as estátuas, que guardam itens para repor a sua energia



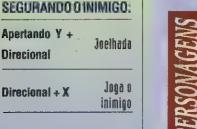
Quando estiver ao lado de um precipicio, aproveite para jugar os inimigos nele. Desta forma, você não perde tempo nem gasta energia



Os írmãos uga-uga são os chetes da quarta fase. Fique no canto e detone a espada quando eles vierem para cima



Os bifes completam a sua energia inteira. As frutas só repõem a metade. Procure-as nas estátuas e nos barris de madeira





Equilibrado em força e agilidade. Luta com os punhos e com uma espada quebrada, que herdou de seu pai, o rei Primus



Detona tudo e tem força descomunal. O único problema é a sua falta de velocidade e agilidade Mesmo assim, é uma boa opção



A gata dosjogo debulha. É agil e rápida. Usa os punhos e um punhal. Seu unico defeito é ser fraca



### MY PAINT Saddleback

Educativo-1 jogador

GRÁFICO

SOM

DESAFIO

DIVERSÃO

DIGABILIDADE

My Paint gera gráficos com traçados bem definidos e nítidos. Mas o cenário do alfabeto poderia ter opções de línguas. É uma pena

DRIGINALIDADE

### COMANDOS

A	Escalher instrumentos
В	Acelerar o cursor
C	Engrossar ou afinar o traco dos itens

★Ouça todos os sons dos desenhos com movimento e dê boas risadas. Mas não se esqueça de deixar as luzes do painel principal no verde

★ Clique Blank Page para ter uma tela limpinha à sua disposição

★ My Paint aceita mouse e joystick com 6 botões



mas a Saddleback criou um game próprio para os pequenos. Aliás, você também vai curtir um bocado usando seu lado mais criativo. Lembra de Mario Paint e Fun'n' Games? O lance é o mesmo. Telas em branco pra você esbanjar talento e dar uma de pintor famoso com recursos de traçado e cores. O tema não é novidade, mas o CD veio dar aquele brilho nos recursos das telas.

### SAQUE A TELA

A tela de Controle de Painéis explica tudo. Dê uma boa olhada e fique ligado nas explicações que damos, OK?



Acima, à direita, você escolhe entre doze cenários. Cada um deles têm duas opções: uma com desenhos prontos, sendo que os coloridos têm movimentos e outra com vários quadros pra você escolher e mandar ver na tinta. Ainda nesta tela, abaixo e à direita, está o controle das cores. Ele mostra as cores básicas e você pode bolar várias tonalidades movimentando as barras das três cores principais.



### TVVV QUE VOCÊ PRECISA

Acima, abaixo e à direita de sua tela de desenho você encontra tudo o que vai precisar para fazer aquela obra de arte. Vários tipos de traço, borracha, as cores ( clique as setinhas para ver as variações) e os cenários. Ah! Não deixe de fuçar as variações de cor, textura e letras clicando os ícones do canto inferior à direita.

### LEGAL E EDUCATIVO

Além de brincar com sua imaginação, My Paint também educa. Escolhendo os desenhos do alfabeto, a garotada aprende as iniciais das palavras...em inglês, é claro. Já no cenário Star Kids o lance é aprender a escovar os dentes, guardar os brinquedos, fazer a lição e outros exemplos positivos.



### MISTURANDO OS CENÁRIOS

Você pode montar uma bela imagem usando os desenhos com movimentos de mais de um cenário. Mas são no máximo quatro elementos que se movem. Se você colocar sinco , ouvirá um som estranho e terá que apagar um, usando o botão A



AÇÃG GAMES



### SYLVESTER & TWEETY IN CASEY CAPERST/ Tecmagik

Ação - 1 jogador

GRÁFICO 0000 SOM 0000 DESAFIO 000 DIVERSÃO 00000 JOGABILIDADE OOO

O game é leve e divertido. Vale umas boas horas de descontração

ORIGINALIDADE OOOOO

### COMANDOS

Usar a lupa para ver o Piu-Piu Arranhar, usar item Pular **Ver itens** 

### TENS DE MONTE **SAQUE ALGUNS:**

Luvas de boxe: para lutar com adversários

Pula-pula: para alcancar lugares altos

Guarda-chuva: para cair de lugares altos

Peixe: para distrair o gato rival de Frajola

Osso: para distrair o cachorro

- \* Frajola dá uma corridinha com dois toques no Direcional
- \* Nada de sete vidas. Você começa com nove

# /EF

Agora você vai po der ter o gostinh de ver FINALMENT o Frajola agarrar o Piu Piu e fazer a ave pena ou melhor, depena

desenho animado não tem idade e atravessa o tempo. Felizmente! É assin que a moçada mais nova pode curtir os desenhos antigos da Warner Bros Melhor ainda é poder ver personagens muito legais no seu videogame. Sylveste & Tweety (Frajola e Piu-Piu) é um lançamento da Tec Toy com assinatura da Tecmagik, que conseguiu fazer um game com todo o pique do desenho animado Os personagens estão bem reproduzidos e você vai dar boas risadas ao ver Frajola andando de pontinha de "pé" só pra não levar uma vassourada da Vovó.

### **Diabinhos Domésticos**

A história você já conhece. Na simpática casa da Vovó moram, nada sossegadamente, Frajola, Piu-Piu e o Cachorrão. A Vovó está sempre com sua vassoura pronta para salvar quem estiver em apuros. Mas na maioria das vezes é o Frajola quem leva a pior. Esta é sua chance de ajudar o Frajola. É claro, não sem antes levar muitos tombos, choques e mordidas.



Grande sacada! Frajola escale objetos para agarrar o Pin-Piu

### Fácil, Fácil

Não espere chefes e fases escabrosas. O game é bem simples e agrada mais pelo bom humor do que pelo desafio. O lance é dar rolês pelas fases e subir até onde está o pássaro. Ah, o sobrinho do Frajola dá uma força indicando a direção a seguir ou onde está o bichinho.



A primeira fase é na sala. Use os móveis e caixas para poder subir nas plataformas

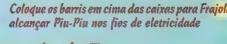
Para desligar o ventilador, use o pula-pula para alcançar a chave



### Quintal da Vovó

Segunda fase. Encare o Cachorrão antes de chegar a Piu-Piu. Empilhe as caixas de madeira, suba no poste, derrube dois barris e desça.

Coloque os barris em cima das caixas para Frajola



### Passeio de Trem

Um outro personagem conhecido vai pintar: é o simpático Canguru. Cuidado com as portas abertas. Elas levam Fraiola ao início da fase.

Depois de pegar itens, subir e descer, quem ajuda Frajola a pegar o pássaro é o Canguru com um chute



### De Noite no Beco

Em todas as fases você dá de cara com Piu-Piu várias vezes, mas só vai poder botar suas

garras nele no final da fase.

Piu-Piu está lá em cima. Sem essa de "eu acho que vi um gatinho"





### LOTUS II **Electronic** Arts

Corrida-1 ou 2 jouadores 8 Mega

GRÁFICO 000 . SOM <u>ان</u> ان DESAFIO 000 DIVERSÃO 0000

JOGABILIDADE COCOO ORIGINALIDADE 👀

Som e gráficos são pieres que os da primeira versão. Em compensação, pode-se criar pistas e o controle do carro é sensível

### **COMANDOS**

A	Brecar .
В	Acelerar
<b>↑</b>	Aumentar a marcha
Ψ	Diminuir a marcha

\* O Esprit Turbo SE é o carro mais rápido e o mais beberrão. Figue ligado no consumo

★Dá para escolher câmbio automático ou manual com 5 marchas



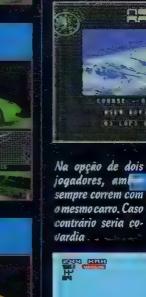
A grande novidade desta segunda versão é que você pode criar a sua própria pista. Basta acessar a opção R.E.C.S è divertir-se escolhendo tipo de piso, curvas, cenário e outros detalhes. Há também várias opções de pistas prontas com cenários variados. O game peca na qualidade gráfica e sonora. Quando não há música o ronco do motor soa falso, parece uma enceradeira a pilha. Em todo caso, abaixe o volume.



não tem choro! Se não gostar das pistas, crie a sma propria. De um look neste incrivel leque de opções. Chocante!

### MODOS DE JOGO

Nos dois modos de jogo existe a opção para dois jogadores. No Timed há um limite de tempo para completar as provas. Já o Championship é o típico sistema de pontos acumulados nas provas. Para continuar disputando é necessário classificar-se entre os 10 primeiros. Conforme o jogo avança as pistas vão ficando mais difíceis.



Na opção de dois jogađores, am

Antes de cada conpinta uma tela

avisando a quilometragem a ser percorrida, número de

volta, etc.



in High

versão de Lotus. Confira o resultado:

ESPRIT TURBO SE

M200

**ELAN SE** 

Potencia - 165cv

Torque - 148LB



### PETE SAMPRAS TENNIS Codemasters

Esporte-1 a 4 jogadores

CRÁFICO
SOM
DESAFIO
DIVERSÃO
JOGABILIDADE

A visão do fundo d<mark>a q</mark>uadra, com o jogador menor, dificulta um pouco a jogabilidade

ORIGINALIDADE OOOO

### COMANDOS

A	100 mm	\$ 000 to	2 - 100 2 - 100	Saque
В	No. provide on 18th	14 (P) 15 (A)	lebatida	normal
A	<b>- 个</b> ::	rando de el como de co	September 1	ola alta
C			nipo bet	
Di	recion	al.	Dolas	anticeis

O cart tem gráficos legais e durante as partidas rola uma voz digitalizada que parece real. Você tem 30 jogadores para escolher, inclusive Sampras, e três modos de disputa: Challenge, Tournament e World Tour



As diversas quadras do game têm pisos de saibr grama e sintético. Treine bastante em todos

# HALLENGE

São partidas simples. Aceita de 1 até 4 jogadores e o jogo dura 1, 3 ou 5 sets. Você pode jogar contra o computador ou contra um amigo. Se preferir, pode fazer uma dupla com seu camarada contra uma formada pelo computador ou outros dois jogadores. A última opção é a de duplas mistas de jogador e computador.



O modo Challenge é o que oferece o maior número de opções, inclusive jogos de duplas. Aproveite!

# **DURNAMEN**

É um torneio de eliminatórias simples: quem perde fica de fora. Podem jogar até oito pessoas e as partidas duram 1 set. Como no modo Challenge, dá para escolher a quadra. Você tem 33 quadras espalhadas pelo mundo inteiro e dependendo da escolhida, o piso pode ser de grama, saibro ou sintético.



Em Tournament rolam torneios rápidos e esta é a tela do cronograma



É o Campeonato Mundial que você disputa sozinho contra o computador. As partidas duram 1 set e você não escolhe adversário nem quadra. Para ser campeão, deve ganhar em todas as 33 sedes. Se perder não muda de quadra. Para facilitar as coisas, o game fornece passwords.



World Tour é dureza. Você vai encarar vários adversários e a dificuldade é crescente. Treine bastante antes da disputa



### WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER II **Sega Sports**

Esporte - 1 a 4 jogadores

GRÁFICO 000 SOM 000 DESAFIO 000 DIVERSÃO 0000 JAGABILIDADE OOOOO DAIGHALIDADEOOOO

O cart pode não ter grandes novidades, mas a jogabilidade é perfeita, coisa rara

### COMANDOS

O joystick é configurável. Essa é nossa sugestão

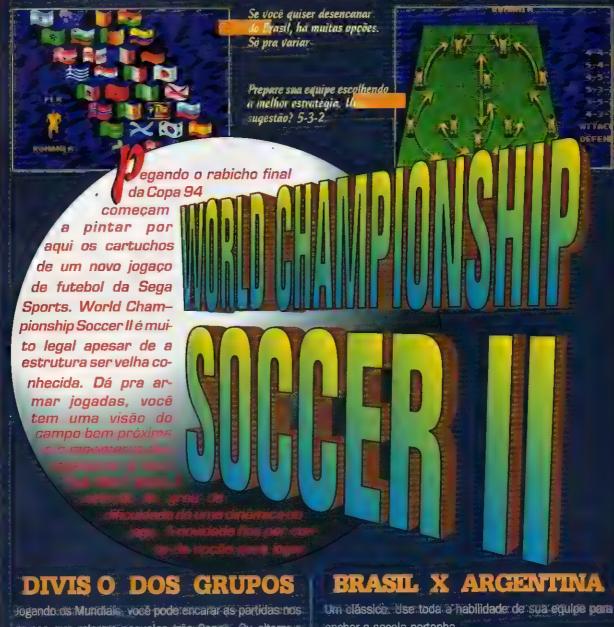
	_
A	Passe
В	Chute fraco
C	Chute forte
Botão + ↑	Dá carrinhe

🕇 As partidas são de 3 a 30 minutos com dificuidade Normal, Easy ou Hard

- \*Os melhores times são os vencedores de cada Copa
- \*A torcida não fica de fora. Se lique na vibração da galera

### MODOS DE JOGC

Para treinar, suas habilidades e fazer jogadas mais cabulosas, tente o Challenge Game. São dezesseis países que você enfrenta sem ordem definida, mas com dificuldade cada vez maior. No Exhibition, você joga sozinho contra o computador ou contra um amigo. Mas o quente mesmo é o World Championship, o Mundial: Escolha sua seleção e o resto você sabe como fazer



grupos que rolaram naquelas três Copas. Ou alterar e remontar os grupos, do jeito que quiser. Mas só rolam na tela os jogos da sua seleção. Depois de recriar os grupos o computador mostra o mapa, indicando local das outras partidas e os resultados



encher a sacola portenha.





### ALADDIN Sega

Ação - 1 jogador

GRÁFICO COCO
SOM COCO
DESAFIO COCO
DIVERSÃO COCO

O jogo é ótimo, traz a trilha sonora original e é muito fiel à história do filme

No começo, o negócio é sair descabelado, pulando os barris de madeira. Cuidado para não cair no buraco Pegue o seu tapete voador, encha os bolsos de maçãs e embarque nessa. Se você curtiu o superdesenho de Aladdin, vai mergulhar de cabeça na versão do game para Master System. Ela demorou séculos para chegar, mas valeu a pena esperar. O game ficou legal e traz de presente cenas do desenho entre as fases.



Fel as Filme um

A Sega se esforçou e conseguiu um bom resultado para o conso-

le de 8 bits. Os gráficos ficaram bem legais, a trilha sonora e a mesma do filme e a jogabilidade surpreende.

Quem gosta demais do desenho, vai curtir as cenas entre as fases. Quem gosta de ação, pode perder a paciência com as interrupções. Mas o resultado final ficou mais fiel ao cinema do que a

versão para Mega. Com uma única ressalva: a versão do 16 bits é muito mais divertida, já que no Master não rolam as fases de bônus com o Gênio. Penal



No mercado começa a história de amor de Aladdin e Jasmine. Que belo par!

### Paixões e Intrigas

COMANDOS

Alirar pedra/ dar espadada

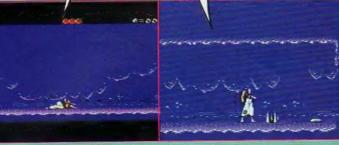
Pular

Correr

Vamos recordad a pengua Angum, o lagrau horzinio se apaixement la mine a lilta do sultava mingesta fagiu da milasio parao se casar à foro a com o



Para passar por esta passagem estreita, corra e aperte o botão 1 Os espinhos são a maior roubada. Aperte \$\frac{1}{2}\$. Assim você anda abaixado e os espinhos somem



Na caverna não peque nenhum tesouro senão é um abraço. Peque apenas a lâmpada







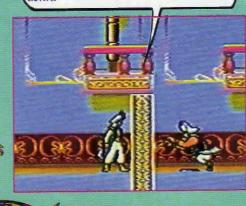
### Fases Curtas

Aladdin tem várias fases curtas e você não vai sentir dificuldade em achar o caminho certo. Basta fuçar as telas e não se esquecer de pegar os itens de comida, como frutas e pães. Eles servem para repor a sua energia. Use as pedras cura estão pelo

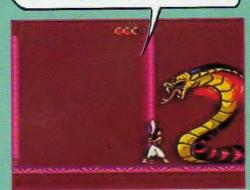
dras que estão pelo caminho como armas e às vezes para abrir passagens.

Para isto, jogue-as nas bocas de bichos que ficam penduradas em algumas paredes. Também pegue as chaves pois elas sempre abrem portas que você precisa passar. Se tiver dificuldades, não esquente pois Aladdin tem Continues infinitos.

Espere o quarda vir até perto de você. Quando ele pisar no dispositivo, a porta se abrirá



Passe por baixo da espada e acerte Jaffar. Quando ele se tornar cobra, bata até que o bicho saia da tela







A REVENDA FERA EM CARTUCHOS NOV E USADOS.

### PROMOÇ

Sem concorrência, confire

CARTUCHOS NOVOS E USA TUDO PARA SUA LOCADO

### LIGUE

para nós ou venha nos vi Remetemos para todo o B Aceitamos permuta, facilit o pagamento.

De SEGUNDA à SÁBAD das 09:00 hs às 19:00h Av. Cruzeiro do Sul, nº 2.752 - Sala

SANTANA - FONE: (011) 959



Rua Serra do Japi, 859 – Tel.: (011) 9 Tatuapé – São Paulo – SP

As últimas novidades de

CD, Neo Geo, Jaguar e : E o maior acervo de cartu

de Mega e Super NE:



Fundador VICTOR CIVITA (1907-1990)

Angelo Rossi Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi



Diretor-Gerente: Carlos C. Arruda

### REDAÇÃO

Editora-chefe: Regina Giannetti

Editor: Paulo Montoia

Editora de Arte: Sônia Regina Aversa Editor Assistente: Roberto Guimarães Editor Assistente de Arte: lusse José Filho Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira Diagramadores: Claudio Santos Albuquerque, João

Ailton Oliveira Andrade, Simone Zucas Redatores: Suzete Stimpel, Bento Abreu

Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Consultores - Angelo Ishi, Leonardo dos Anjos Santiago, Marcelo B. Massafeli Chin, Marcos Roberto de Lima loiô e Wagner P. Hernandez. Ilustração de Capa - Sérgio Carreras. Tradutor - Luis Fábio Marchesoni R. Mietto.

### **PUBLICIDADE**

Diretor de Publicidade: Claudio Santos

Supervisores de Contas: Afonso Palomares, Fabio Gomes Dias, Ricardo Santos

Gerente: Luis Carlos Stein

Contatos: Marcelo Cataldi, Nádia Lappas,

Reginaldo Andrade

Marketing Publicitário: Denise Terranova Coordenadores: Antonio Perissinoto, Igor Assan,

José Soares

### COMERCIAL

Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes Gerente de Planejamento e Controle: Ariovaldo Carrera Dias

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

Diretor Administrativo e Financeiro: Pedro Frazão Azul Press-Gerente: Benjamin S. Gonçalves Operações Editoriais: Rossane Gonçalves Costa Diretora Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

Ação Games é uma publicação quinzenal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630, edição 62, julho de 1994. São Paulo - Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - grupos 1534/35 - Centro - CEP 20020-080, tel: (021) 532-0313 (PABX), fax: (021) 532-1486, CP 4816. Circulação desta revista: 1º quinzena do mês. Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Distribuída com exclusividade no país pela DINAP.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA FOITORA ABBIL S.A.



- Consumer Electronics Show, realizada em Chicago, de 23 a 25 de junho



Sega e Nintendo estão em verdadeiro pé de guerra nos Estados Unidos. Vamos mostrar as novidades para o Saturno, projeto Reallity e muito mais

### E VOCE AINDA NÃO VIU NADA:

Até o fechamento desta edicão já tínhamos a versão para Mega Drive aqui na redação e estávamos esperando a de Super NES. Quando você estiver lendo esta chamada, uma matéria arrasadora já estará pronta!!!

### ISSO SEM FALAR

Nas quatro páginas cheias de Dicas, nos Jogos Debulhados, nas utilidades e inutilidades do X Salada...

E FIQUE LIGADO NO PRÓXIMA GAME CHARADA: ELA VAI DAR



### NOSSAS PUBLICAÇÕES

### Entretenimento

CONTIGO: Gente, Atualidades e TV BIZZ: Rock

SET: Cinema e Vídeo AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

### **Esportivas**

FLUIR: Surf

GRID: Automobilismo e Velocidade

### **Femininas**

BOA FORMA: Fitness, Beleza e Saúde CARÍCIA: Comportamento Adolescente UAU: Ídolos da juventude HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

### Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde

### Guias e Anuários

**VIAGEM E TURISMO • HORÓSCOPO** ANUAL 1500 VÍDEOS

### **Especiais**

FAMA • LETRAS TRADUZIDAS • VÍDEO **ERÓTICO** 

### NOSSOS ENDEREÇOS

**São Paulo:** Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 816-7866 - Fax: (011) 813-9115 - São Paulo - SP Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - Centro - Rio de

Janeiro - CEP 20020-080 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486 - CP 4816

### REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 223-2134 -Fax: (061) 226-3644

Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 -CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975

Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Rua Timbiras, 1560 - sala 1904 - Ed. City Center - CEP 30140 - Belo Horizonte/

MG - Tel. e Fax: (031) 224-9534

Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604-Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR -Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844 Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel./Fax: (051) 223-9528

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9-Cond. Village II-Florianópolis/ SC - Tel.: (0482) 32-0519











100







TRAX IMP. EXP. LTDA.
VENDAS ATACADO E VAREJO
RUA DOMINGOS DE MORAIS, 1321 VILA MARIANA
SP - CEP 04009-003
(PRÓXIMO A ESTAÇÃO VILA MARIANA DO METRO)
TELS: (011) 573.4791/573.3328 - FAX 884.8920



# MEGAVISION OMEGA MASTER

DA DYNACOM

O MEGAVISION chegou para detonar em dose dupla. MEGAVISION é MEGA: um videogame de 4º geração, de 16 bits, com imagens em terceira dimensão, 10 canai de som e compatível com todos os cartuchos do padrão SEGA\* para MEGA DRIVE\* I, II, III e GENESIS\*. E vem ainda com exclusivo botão EJECT, para você não fazer força na hora de tirar o cartucho.

E não é só isso. Com o MASTER VISION ADAPTOR, o MEGAVISION vira MASTER: videogame de 3ª geração compatível com todos os jogos do MASTER SYSTEM\*. Também vem com o novíssimo joystick SUPERFIGHTE, com botões A, B, C, X, Y, Z, TURBO, SLOW MOTION e função MODE, além de um fone de ouvido estéreo. Você não está vendo em dobro. MEGAVISION é sob medida para o megamaster que há dentro de você.

A Dynacom é fera.